

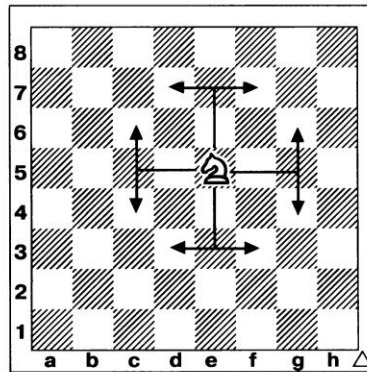
Урок 5 Конь

Конь — самая своеобразная фигура в шахматах, не ходит по прямым линиям, как другие фигуры, а скачет — на два поля вперед (или назад) и на одно поле в сторону (вправо или влево). Ход коня напоминает букву «Г». Запомни! Конь всегда прыгает на поле другого цвета: **с белого поля** всегда перескакивает **на черное** и, наоборот, **с черного — на белое**. Конь — единственная фигура, которая имеет право перепрыгивать через свои и чужие фигуры. **Чтобы быстрее запомнить, как ходит конь, скачи им по доске и приговаривай «скок, скок и вбок» или «раз, два и в сторону».** Цена коня — три пешки.

Конь ходит буквой «Г», перепрыгивает через другие фигуры, а взятие осуществляется, так же как и ходит, снимая чужую фигуру с того поля, на которое идет.

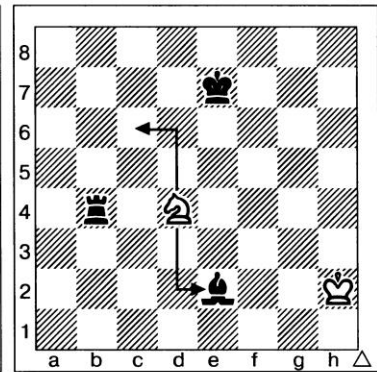


53



скок, скок и вбок

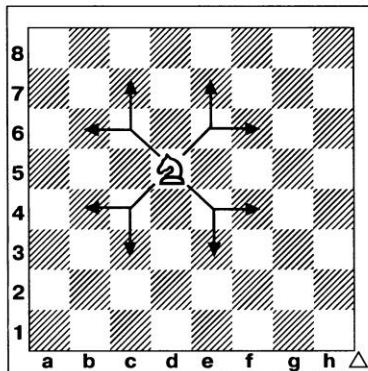
54



Белый конь может побить черного слона е2 или, пойдя на поле с6, напасть на короля и ладью черных (ходы указаны стрелками)

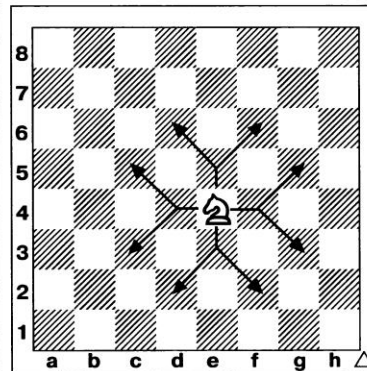
Ход коня можно объяснить и таким образом:

55



Передвинуть коня по диагонали (косой линии), и затем — поставить на соседнее боковое поле другого цвета

56



или по прямой на соседнюю клетку другого цвета и затем по диагонали (косой линии) клетку того же цвета

