

Главную цель игры мы уже знаем — поставить мат королю противника. Вторая по важности цель — попытаться выиграть материал (фигуру противника или совершить выгодный размен). Добившись материального преимущества, легче поставить мат.

Этой тактической задаче способствует создание **угрозы**.

Для создания и отражения сложных угроз существуют тактические приемы и комбинации (приемы с применением жертв).

Как отразить угрозу, а также некоторые тактические приемы и комбинации рассматривались в «Азбуке, I ступень».

Тактическая игра — острая игра с целью поставить мат или добиться материального преимущества.

Подготовить тактические удары помогают маневры фигур. Эти передвижения должны быть подчинены определенному плану: занять пешками центр, вывести легкие фигуры, освободив место для рокировки короля, наладить взаимодействие фигур, укрепить оборонительные редуты на случай возможной атаки противника. **Все эти ходы относят к стратегии шахмат — их называют позиционными.**

Если говорить кратко, то позиционная игра нацелена на улучшение своей позиции и ухудшение позиции противника. Хорошей считается позиция, в которой фигуры расположены удачно с точки зрения ведения атаки или обороны, действуют согласованно и не мешают друг другу (шахматы — игра дружных фигур!).

И, наоборот, если фигуры и пешки мешают осуществлять маневры другим своим фигурам, не защищают друг друга, если пешки продвинулись далеко вперед, забыв о защите собственного короля — эта позиция считается плохой.

Позиционная игра служит подготовкой для проведения тактических операций. Атака будет успешной, если позиция крепкая, и все фигуры выведены и слаженно взаимодействуют.

Позиционные ходы нацелены на создание слабостей и усиление на них давления в позиции противника. В свою очередь, надо стараться не допускать их в своей позиции.

Позиционная игра сложнее, чем тактическая, но освоить различные ее положения не так уж сложно.

Вся игра состоит из трех элементов — фигур, доски и ходов.

Можно сказать это иначе:

Фигуры — это сила;

Доска — это пространство;

Ходы — это время.

Если у вас больше фигур, чем у противника (материальное преимущество) — вы, возможно, выиграете.

Если под контролем ваших фигур находится большая часть доски, то вы на пути к победе.

Если у вас больше ходов, чем у соперника, значит, вы имеете больше шансов на успех.