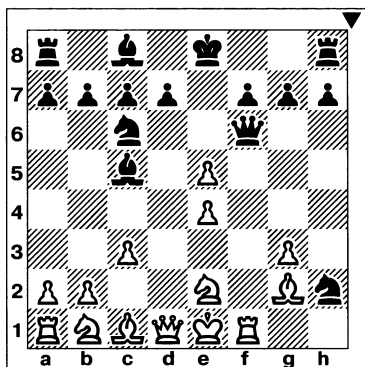


Комбинации с жертвой ферзя, форсированно ведущие к выигрышу, в **начале партии** встречаются не часто. Как правило, они следуют за грубым, очень серьезным промахом, являясь расплатой за допущенную оплошность.

Посмотрим примеры с жертвой ферзя **в дебюте**.

22



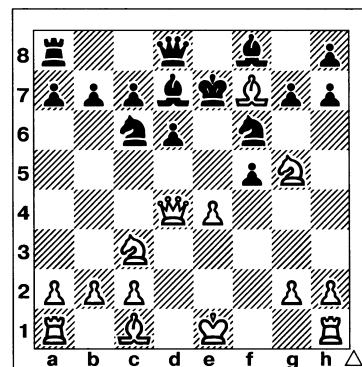
1. e2-e4 e7-e5 2. Kg1-e2 Cf8-c5 3. f2-f4 Фd8-f6 4. c2-c3 Kb8-c6 5. g2-g3 Kg8-h6 6. Cf1-g2 Kh6-g4 7. Лh1-f1 Kg4:h2 8. f4:e5 (диаграмма) Фf6:f1!! 9. Cg2:f1 Kh2-f3 X.

Пожертвовав ферзя — **1. Фd4:f6+!**, белые заставили короля противника отправиться в центр: **1... Кре7:f6** (если 2... gf, то 2. Kd5 X) **2. Кc3-d5+ Крf6-e5**

Оказавшись впереди своего войска, король погибает.

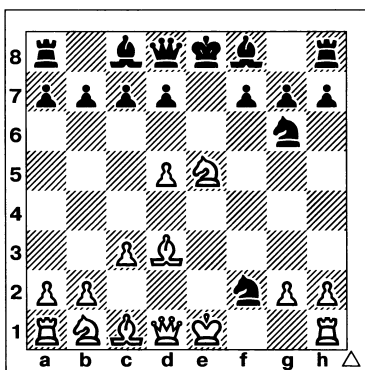
3. Kg5-f3+ Кре5:e4 4. Kd5-c3 X

23



В середине игры ферзем часто жертвуют как для достижения мата, так и для материальных приобретений.

24



1. e2-e4 e7-e5 2. Kg1-f3 Kb8-c6 3. c2-c3 Kg8-f6 4. d2-d4 Kf6:e4 5. d4-d5 Кс6-e7 (в этом варианте дебюта Понциани обычно отступают конем на b8) 6. Kf3:e5 Ke7-g6 7. Cf1-d3?!

Провоцируя противника выиграть пешку, белые ставят коварную ловушку.

7... Ке4:f2?

Черные «клюют на приманку». Продолжение 7... К:e5 8. С:e4 d6 давало равную игру (диаграмма).

8. Cd3:g6

Отличный промежуточный ход, который черные не предусмотрели.

8... Kf2:d1