

## Урок 7 Два особенных хода

### 1. Рокировка

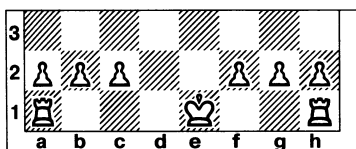
Во время игры каждый из королей может сделать рокировку. Она разрешается лишь один раз за игру с целью спрятать короля в безопасное место и производится так: король перепрыгивает через клетку из начального положения в сторону ладьи, а ладья переносится через его голову и ставится рядом.

#### О рокировке

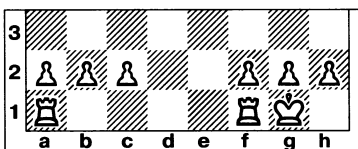
Никто уж не отважится  
Вести игру-войну,  
Когда король окажется  
Во вражеском плену.

Поэтому, пуская в ход сноровку,  
Спешит он сделать рокировку.  
Ведь даже стоя на самом краю,  
Приказ отдает он фигурам в бою!

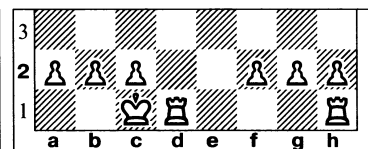
95



96



97

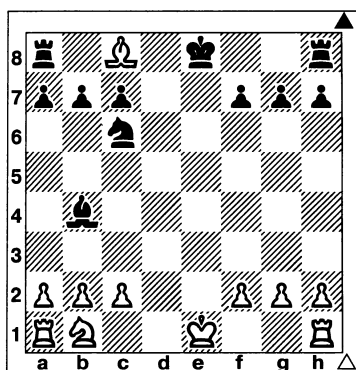


**На королевском фланге рокировка называется короткой, а на ферзевом — длинной.**

#### Когда рокировка невозможна?

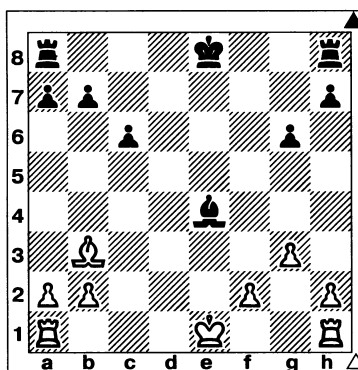
1. Когда король ходил.
2. Когда ладья ходила.
3. Если король находится под нападением (под шахом).
4. Если под ударом находится поле, которое король должен пересечь или на которое встать.
5. Между королем и ладьей не должны стоять другие фигуры.

98



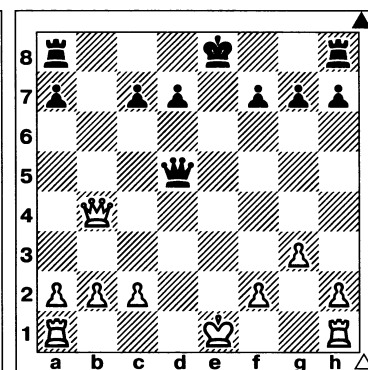
Какой король и в какую сторону может рокироваться?

99



Какой король и в какую сторону может рокироваться?

100



Какой король и в какую сторону может рокироваться?